



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ “ÇOCUĞUM, ÇOCUKLUĞUM” PROJESİ



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TÜRKİYE
YÜZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİ'NİN YÜZÜNCÜ YILI



I. Gün Etkinliği

Körebe Oyunu

Çocuğumuzla çocukluğumuzu
alıp başlayalım..
Ebe kim!?! :)



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



2. Gün Etkinliği

Yüzük Saklama Oyunu

Yüzük oyunu II mendil altına saklanan bir yüzüğün bulunmaya çalışılması kurgusuyla oynanır. Aileden biri kurayla yüzük saklama hakkını elde eder. tüm mendillerin altına teker teker içine yüzük saklıyormuş gibi yaparak yerleştirir. Diğer aile bireyleri yüzüğü bulmaya çalışır.



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge

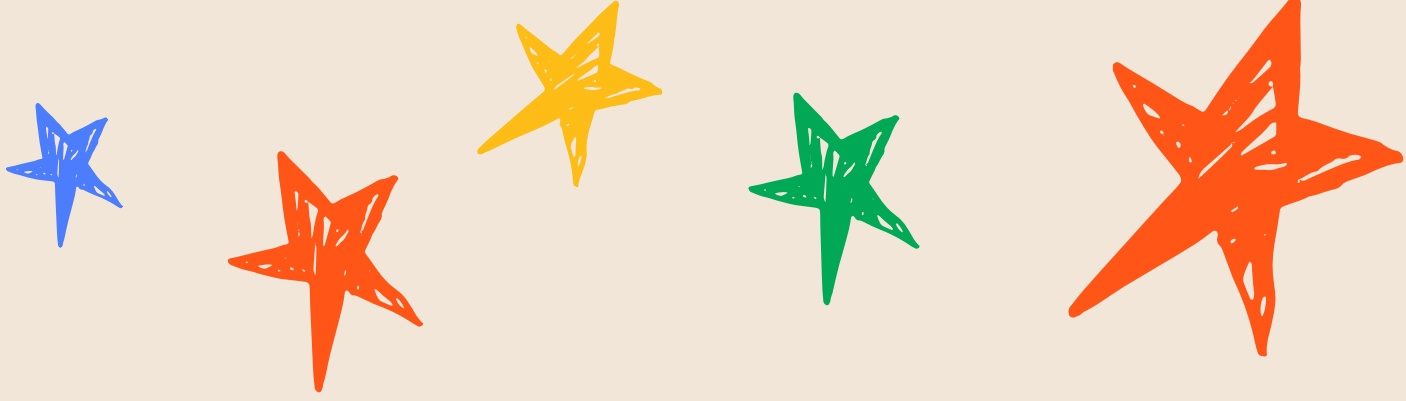


AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TÜRKİYE
YÜZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI

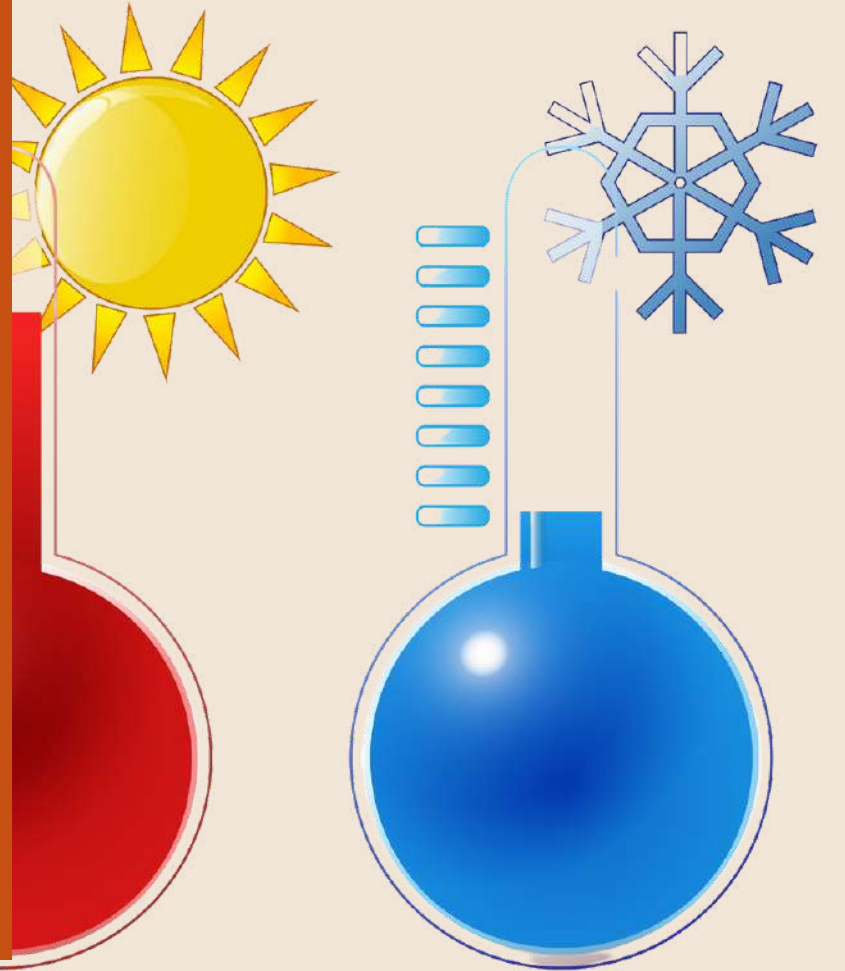


3. Gün Etkinliği

Sıcak – Soğuk

Oyun oynayacağınız alanı belirleyin, kuralları anlatın ve aranızdan kura ile bir ebe belirleyin. Sonrasında ebe arkasını dönmesini isteyin ve belirlediğiniz eşyayı saklayın. Ardından aranan eşyaya yaklaştıkça sıcak, uzaklaştıkça soğuk diyerek yönlendirin.

En hızlı kim olacak ?



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge

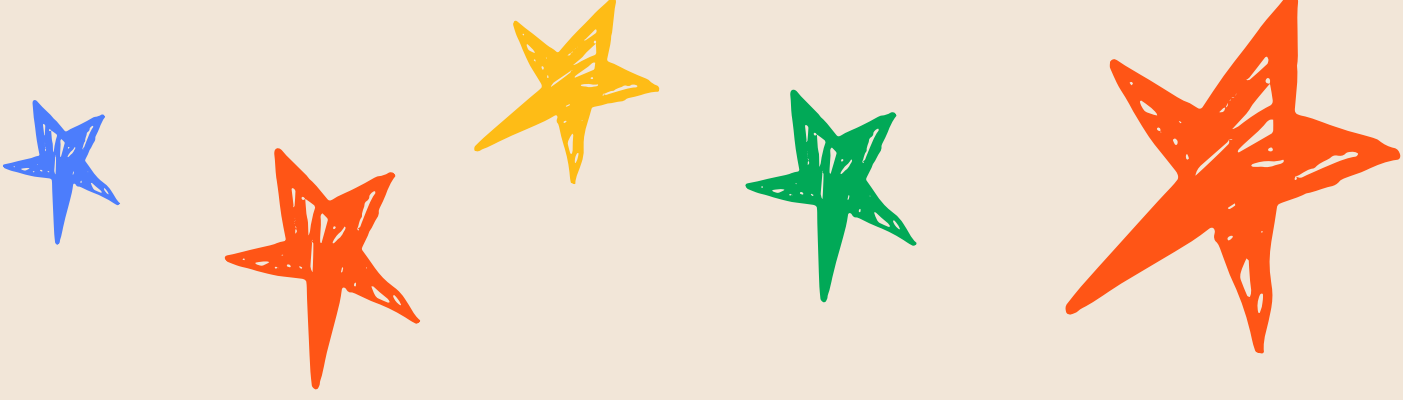


AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



4. Gün Etkinliği

Sessiz Sinema

Herkes belirlesin filmleri
Bakalım en iyi kim?



aydinarie.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



5. Gün Etkinliđi

Aile Çiçeklerimiz

En güzel çiçekler ailemizle
birlikte toprađa hediye
edilendir...



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge

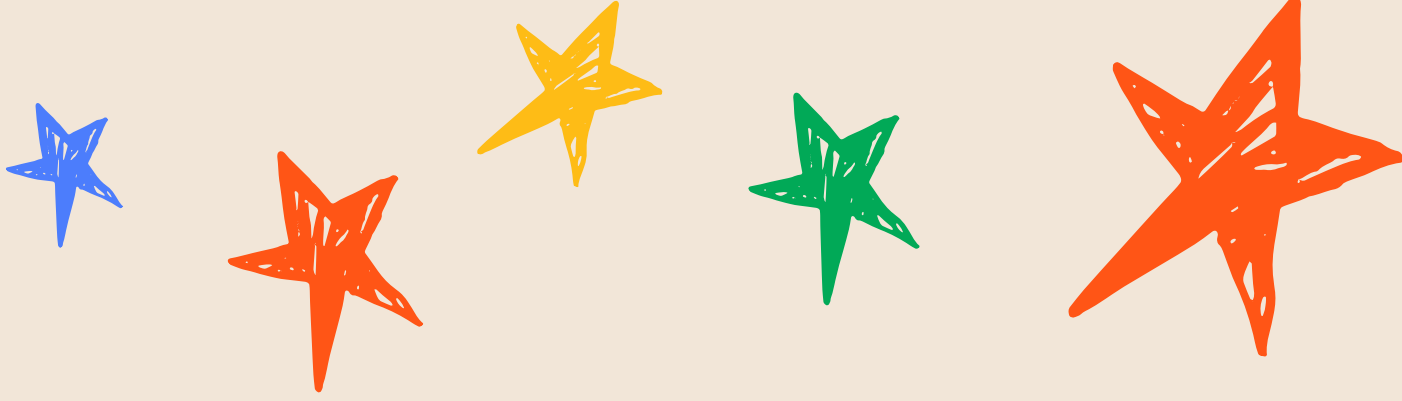


AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



6. Gün Etkinliği

Dokun-Tahmin Et

Bir mendil ve evzinde olan her malzeme ile doyasıya eğleceneğiz bir etkinlik



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



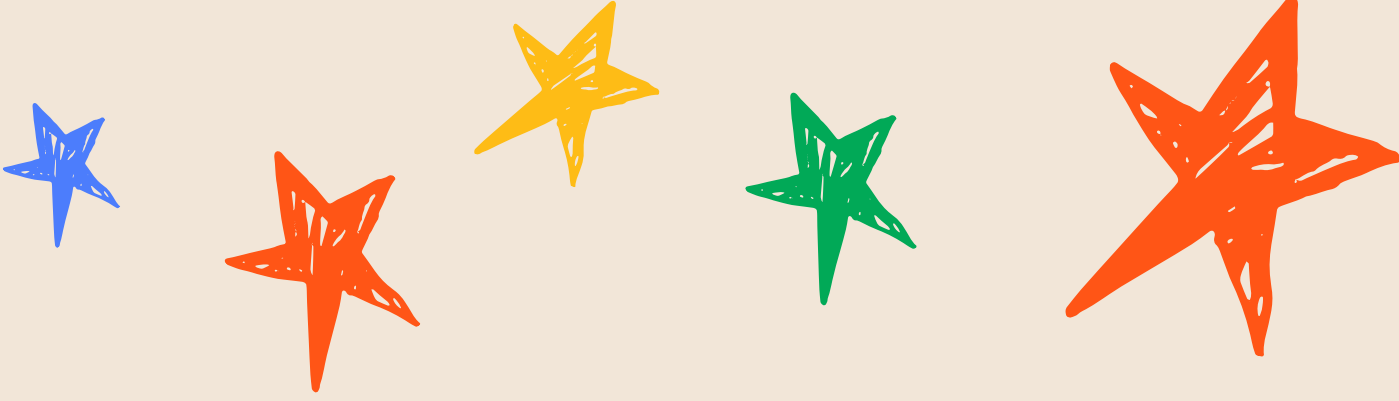
AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TÜRKİYE
YÜZYILI



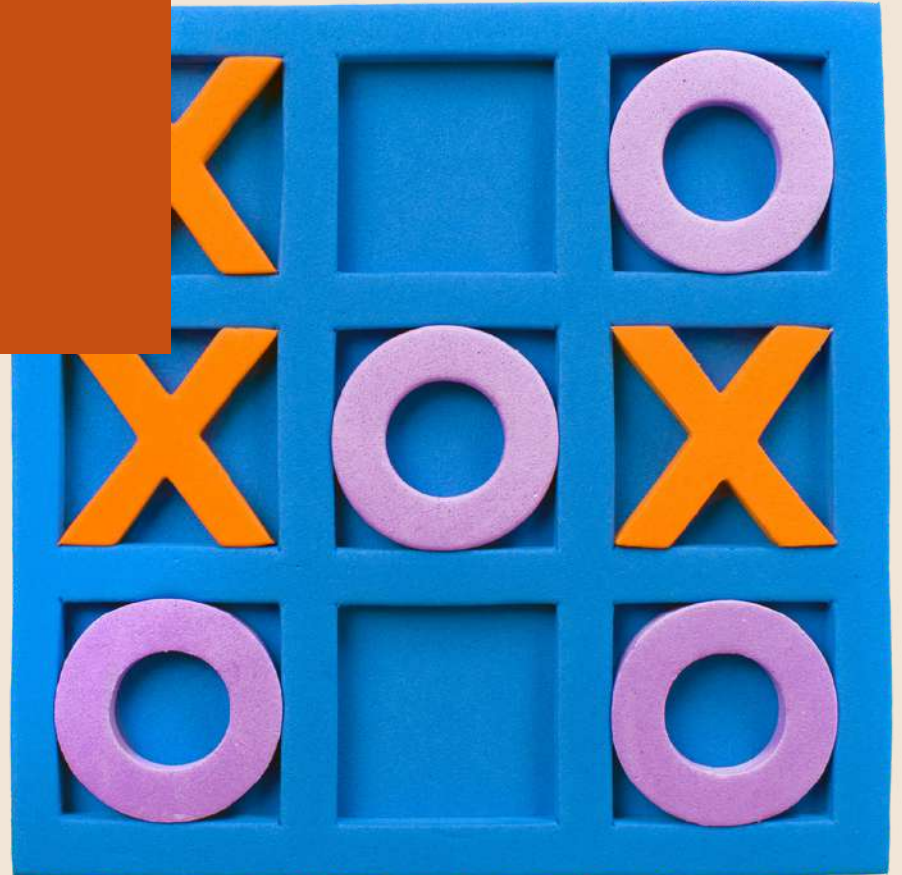
TÜRKİYE CUMHURİYETİ'NİN YÜZÜNCÜ YILI



7. Gün Etkinliği

X . O . X

Kalem kağıtlar hazır
Hepimize yetecek bir tabloyu
çizelim
Şimdi oyun başlasın
En iyi skor kimde :)



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge

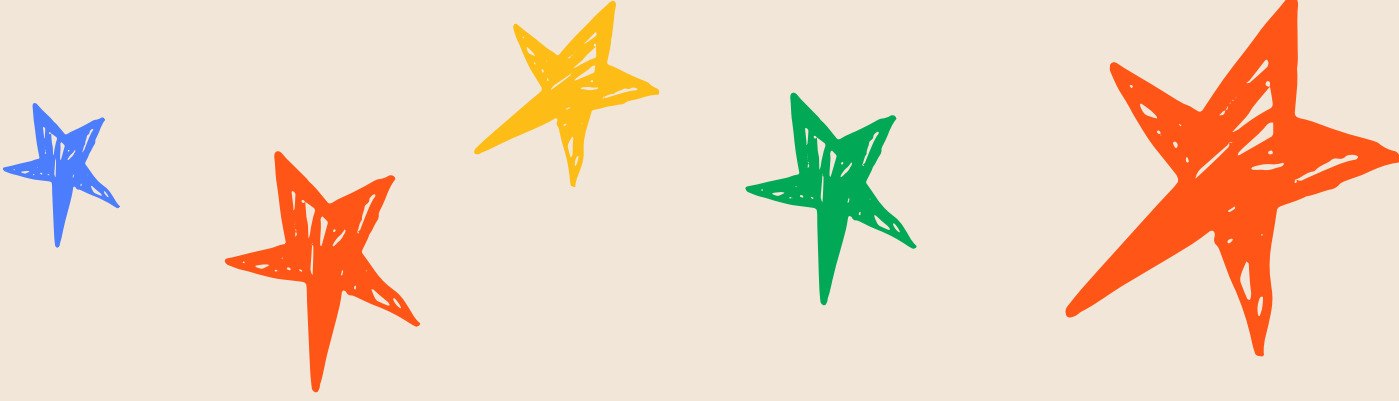


AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



8. Gün Etkinliği

Evet – Hayır Oyunu

Ailenizden biri soru soran diğeri de cevap veren kişi olur. Cevap veren oyuncunun hiçbir soruya “EVET” ya da “HAYIR” şeklinde cevap vermemesi gerekir



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



9. Gün Etkinliği

Yattı Kabak – Kalktı Patlıcan



Aileden birinin adı kabak, ikincinin patlıcan, üçüncünün havuç, dördüncün fasulye, beşincinin salatalık olabilir.

Sayı aile fertlerine göre değişebilir.

Diyelim ki oyunu Kabak başlattı. Öbür oyuncular dizüstü oturmuş, başlarını yere dayamıştır. Kabak arkadaşlarının birinin örneğin patlıcanın adını söyler.

"Yattı kabak, kalktı patlıcan" der. Patlıcan başını kaldırırken kabak başını yere dayar.

Bu kez Patlıcan, "Yattı patlıcan, kalktı havuç" der.

Gittikçe oyun hızlanır.



aydinarie.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TÜRKİYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



10. Gün Etkinliği

Balonla Badminton

Ailenizden 2 yarışmacı
şişirilmiş balonu kaşık veya
sopa yardımı ile birbirine atar.
Balona hamle yapamayan ve
yere düşüren oyuncu rakibine
bir puan kazandırır.



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



II. Gün Etkinliği

Kulaktan Kulağa

En Keskin Kulaklar
Kimde!



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge

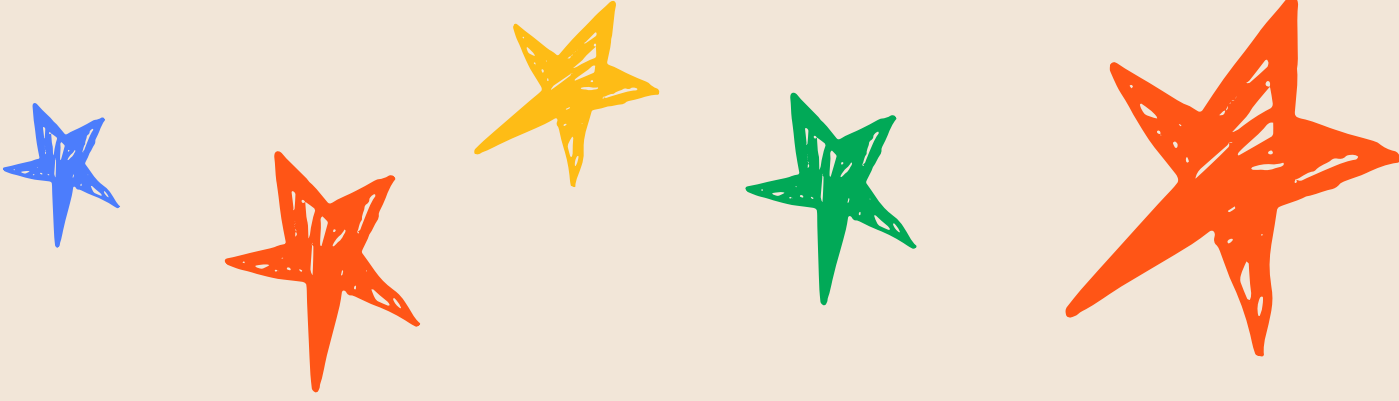


AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



12. Gün Etkinliği

Ben Kimim?

**Bir kalem ve biraz yapışkanlı
kağıt**

**Bir bilim insanı, bir kahraman
ya da bir bitki**

**Her birinin sırayla kendi alnına
yapıştırılan bir kartı**

göremeyeceği şekilde

En güzel sorular kimden



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

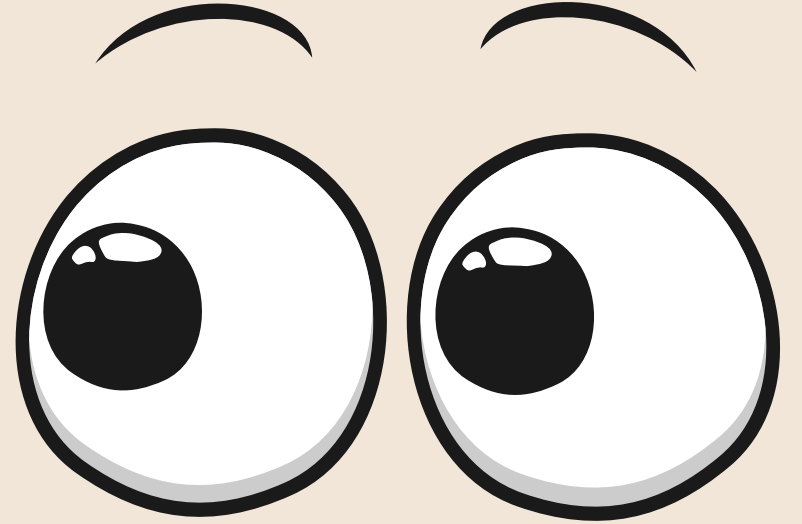
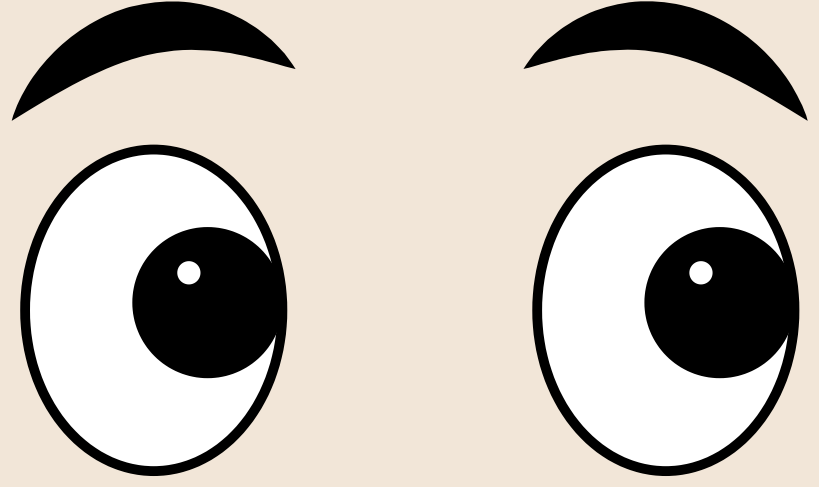
100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



13. Gün Etkinliği

Göz Göze Turnuva

Göz göze gelelim kim
konuşmadan gülmeden
duracak haydi bakalım



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TÜRKİYE
YÜZYILI

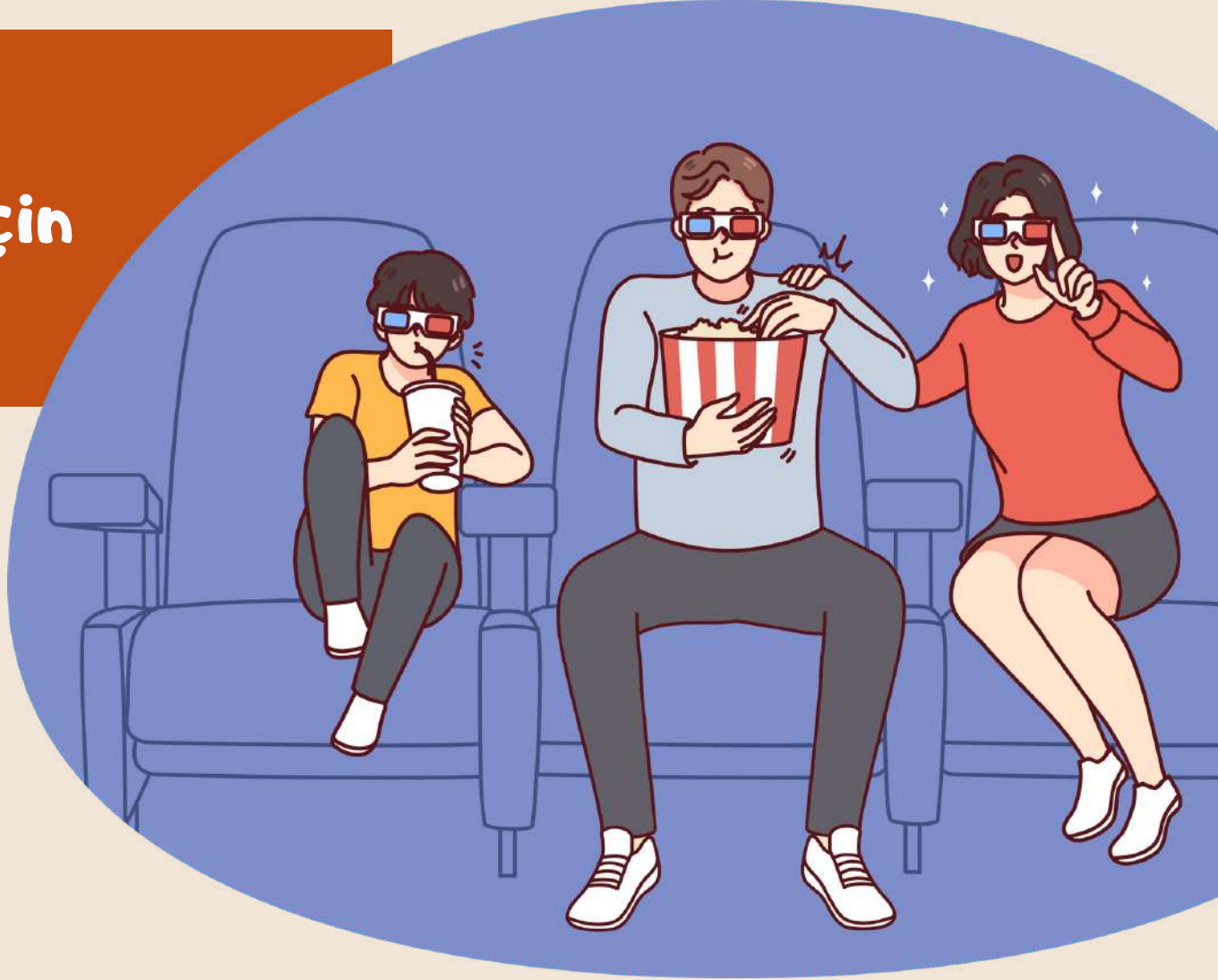
100
TÜRKİYE CUMHURİYETİ'NİN YÜZÜNCÜ YILI



14. Gün Etkinliği

Işıkları kapat

Film Başlasın
Unutulmaz Anılar İçin
Sinema Gecesi!



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI



TÜRKİYE CUMHURİYETİ'NİN YÜZÜNCÜ YILI



15. Gün Etkinliği

Uçtu Uçtu Kuş Uçtu

Ailecek halkalanıp bir masanın çevresinde otururlar.

- Bir ebe seçilir ve ebe tüm çocukların karşısında yer alır.
- Ebe, "Uçtu uçtu kuş uçtu!" diyerek parmağını havaya kaldırır.
- Ebe uçabilen bir şey söylediği için herkesin parmağını kaldırması gerekir.
- Ebe, bir de uçamayan bir şey örneğin tavuğu söyleyip, "Uçtu uçtu tavuk uçtu!" diye bağırarak parmağını havaya kaldırır.
- Ancak tavuk uçmadığı için diğer oyuncuların parmağını kaldırmaması gerekir.
- Oyunda yanılıp da parmağını kaldıran aile üyesinin bir puan hanesine yazılır.



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge

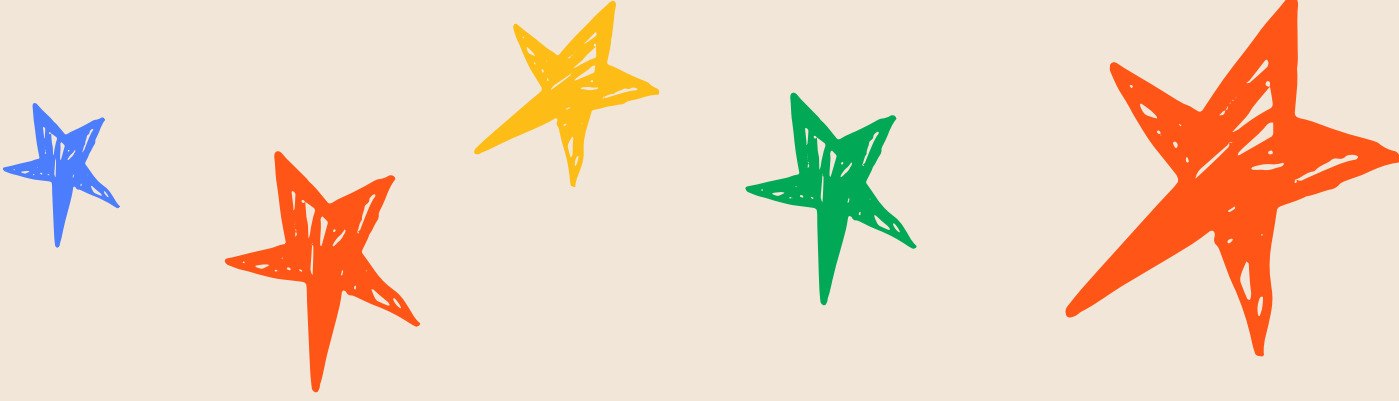


AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



16. Gün Etkinliği

Çadırımızda Kitabımız

- Bir kaç yastık
- Bir kaç çarşaf
- En sevdiğimiz kitaplarımız



aydinarie.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



17. Gün Etkinliği

Kahkaha Oyunu

İlk aşama ailemizdeki bireylerle daire şeklinde ayakta duracağız. içimizden biri elindeki nesneyi havaya fırlatınca herkes gülmeye başlayacak ve eline alınca herkes susacak. Nesne tutulduktan sonra gülmeye devam eden olursa ya da nesneyi atmadan gülen olursa hanesine bir puan yazılır.



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



18. Gün Etkinliği

Hayvan Dostlarımız

Bir Kap Yemek
Bir Kap Su ve
Bol Bol Sevgi



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TURKIYE
YUZYILI

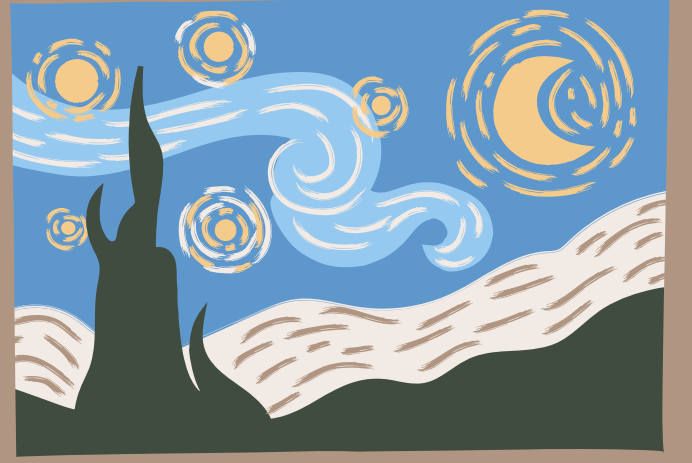


TÜRKİYE CUMHURİYETİ'NİN YÜZÜNCÜ YILI

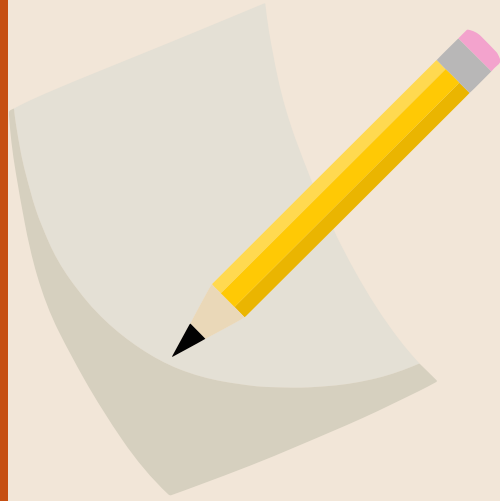


19. Gün Etkinliği

Görmeden Resim Çiziyoruz



Ailedeki her birey kâğıt ve kalem kullanır. Bir oyuncu diğer oyuncuya sırtını döner. Arkadaki oyuncu öndeki oyuncunun sırtına resim kâğıdını yerleştirir. Çizeceği resimle ilgili hiçbir bilgi vermez. Öndeki oyuncu sırtındaki resim kâğıdına çizilen çizgileri hissederek önündeki kâğıda çizmeye çalışır. Oyun sonunda her iki oyuncunun resimleri karşılaştırılır. Bakalım öndeki oyuncu çizgileri ne kadar doğru algıladı?



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge



AYDIN İL MİLLÎ EĞİTİM
MÜDÜRLÜĞÜ



TÜRKİYE
YÜZYILI

100
TÜRKİYE CUMHURİYETİNİN YÜZÜNCÜ YILI



20. Gün Etkinliği

Kuyruk Kapmaca Oyunu

Oyunda her bireyin kuyruğu olur.
(Uzun şeritler, yazmalar, krapon
kağıdı kullanılabilir).

Kuyruğu ile dans eden aile bireyleri
hem kuyruklarını koruyup hem de
başka arkadaşlarının kuyruklarını
almaya çalışırlar.

En sona kalan kişi kuyruğunu iyi
koruduğu için alkışlanır.



aydinarge.meb.gov.tr



/AydinMemArge